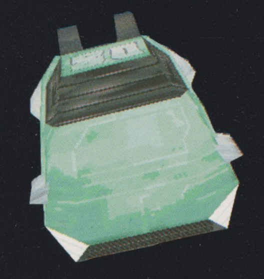
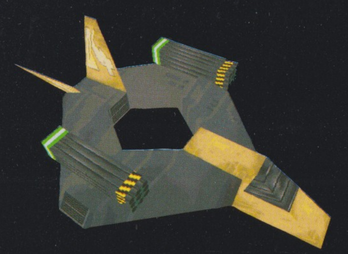
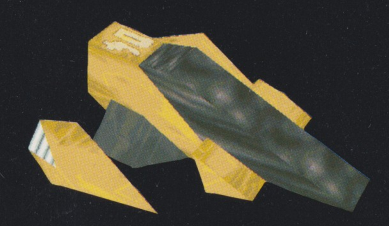
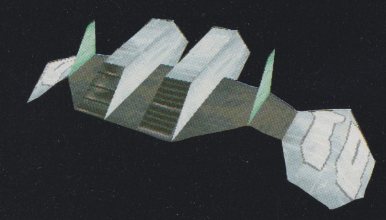
HI-OCTANE™

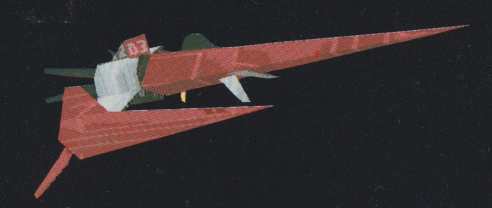
SPIELANLEITUNG

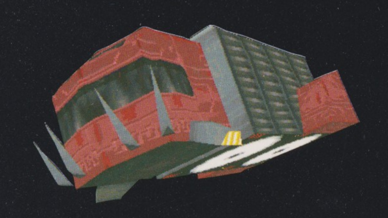

KD-1 Speeder


Beserker

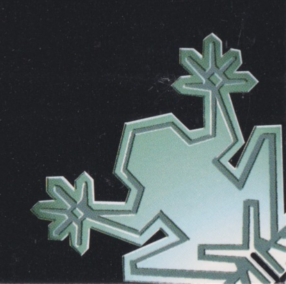

Outrider


Flexiwing


Vampyr


Jugga

BULLFROG®



EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen. Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome, wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen, auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMAßNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten pro Stunde ein.

Installationsanweisung

1. Legen Sie die Hi-Octane-CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres PC.
2. Am DOS-Prompt geben Sie **D:** (oder den entsprechenden CD-Laufwerksbuchstaben) ein und drücken **Enter**.
3. Um die Installationsroutine zu starten, tippen Sie **HIOCTANE** ein und drücken **Enter**.

Das Spiel sucht automatisch Ihre Soundkarte; falls Sie jedoch Probleme mit der automatischen Soundkartenbestimmung haben sollten, gehen Sie zu DOS nachdem Sie das Spiel installiert haben, starten **SETSOUND** (indem Sie am CD DOS-Prompt **SETSOUND** gefolgt von der Enter-Taste eintippen) und folgen den Anweisungen, die Ihre Soundkarte betreffen.

4. Die Eingangssequenz des Spiels läuft ab, während die Installation stattfindet.
5. Wenn die Installation abgeschlossen ist, erscheint der Bildschirm für die Sprachenwahl. Wählen Sie mit den **Aufwärts/Abwärts**-Pfeiltasten die Sprache, in der Sie spielen möchten, und bestätigen Sie mit **Enter** Ihre Wahl. Der komplette Text des Spiels erscheint in der hier gewählten Sprache.
6. Nun werden Sie aufgefordert, Ihren Namen einzugeben. Tippen Sie Ihren Namen auf der Tastatur, und drücken Sie **Enter**; das Hauptmenü erscheint (s. Hauptmenü). Wenn Sie Ihren Namen später verändern wollen, gehen Sie zum Optionenmenü (s. Optionenmenü).

Hinweis: Wenn Sie Hi-Octane auf einem PC mit 4 MByte spielen, vergewissern Sie sich, daß Sie mindestens 500 KByte freien Grundspeicher und mindestens 2800 KByte XMS zur Verfügung haben (Informationen, wie man eine DOS-Boot-Disk erstellt, finden Sie im separaten Addendum).

7. Wenn Sie das nächste Mal spielen, legen Sie einfach die Hi-Octane CD ein, tippen **D:** (oder den entsprechenden CD-Laufwerksbuchstaben) und drücken **Enter.** Zum Starten des Spiels tippen Sie **HIOCTANE** und drücken **Enter**.

Netzwerkspiel



Bis zu acht Spieler können Hi-Octane über ein Netzwerk spielen. Vergewissern Sie sich, daß jeder Computer mit Netbios läuft. Das Spiel findet dieses Programm und wird mit einer Konfiguration für Netzwerkspiel geladen. Mitspieler können sich dann nach Belieben ein- und ausloggen.

System-Voraussetzungen

MS-DOS 5.0 oder höher
8 MByte RAM
486 CPU oder höher
VGA
1 MByte frei auf der Festplatte
Doublespeed CD ROM-Laufwerk

EMPFOHLEN

486/50 Mhz oder schneller
8 MByte RAM

OPTIONAL

VESA-kompatibler Treiber
SVGA-Grafikkarte & Monitor

UNTERSTÜTZT WERDEN

Sound Blaster und 100% Kompatible
AWE 32
AdLib
Pro Audio Spectrum
Roland MT32
General MIDI
Joystick

MEHRSPIELER-MODUS

Netzwerkspiele für 2-8 Spieler benötigen NETBIOS
Hochleistungssysteme werden empfohlen

Zusammenfassung der Steuerung

MENÜOPTIONEN WÄHLEN

Markieren Sie die Menüoption: Drücken Sie die **Aufwärts/Abwärts**-Pfeiltasten

Menüoption wechseln: Drücken Sie die **Links/Rechts**-Pfeiltasten

Menüoption wählen: Drücken Sie **Enter**

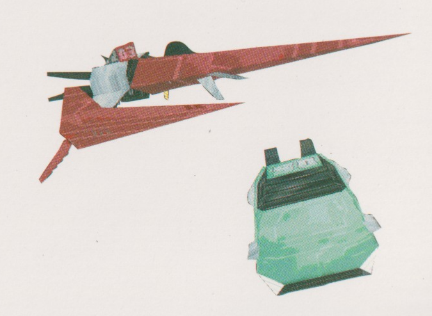
Zum vorigen Menübildschirm gehen: Drücken Sie **Esc**

STEUERUNG DES WAGENS

Beschleunigen: Drücken Sie den **Aufwärts**pfeil
Verlangsamen: Drücken Sie den **Abwärts**pfeil
Nach links steuern: Drücken Sie den **Links**pfeil
Nach rechts steuern: Drücken Sie den **Rechts**pfeil
Knarre abfeuern: Drücken Sie **Z**
Rakete abfeuern: Drücken Sie **X**
Booster laden: Drücken Sie **C**

PERSPEKTIVEN

Blick aus dem Wageninneren: Drücken Sie **1**
Verfolgerkamera 1: Drücken Sie **2**
Verfolgerkamera 2: Drücken Sie **3**
Verfolgerkamera 3: Drücken Sie **4**



EA-KUNDENSERVICE

Die modernen PCs laufen heute mit Millionen von verschiedenen Hard- und Softwarekombinationen. Aus diesem Grund vergewissern Sie sich bitte bei Ihrem Hardware-Händler, ob unsere Software auf Ihrem Rechner lauffähig ist.

Bitte überprüfen Sie, ob Sie die Abschnitte zur Installation und zum Starten des Programms in Ihrem Handbuch gründlich gelesen haben.

Sollten Sie beim Installieren oder Spielen auf Probleme stoßen, möchten wir Ihnen gerne helfen.

Electronic Arts hat einen Kundenservice, der Ihnen bei technischen Problemen Montags bis Freitags in der Zeit von 10.00 bis 12.00 Uhr und 14.00 bis 17.00 Uhr unter der Rufnummer 05241/26024 zur Verfügung steht.

Falls Sie uns anrufen, legen Sie bitte folgende Informationen bereit:

- Die Fehlermeldung mit dem genauen Error-Code
- Eine genaue Aufstellung Ihrer Hardware inkl. Prozessor, Sound- und Grafikkarten
- Ihre DOS-Version
- Den Inhalt Ihrer Autoexec.bat und Config.sys
- Ihren CD-Rom-Typ und -Treiber
- Die Inhalte bei CHKDSK- und MEM/C-Überprüfung

Sie können aber auch mit Angabe der Telefonnummer, unter der Sie tagsüber erreichbar sind, an folgende Adresse schreiben:

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Postfach 15 53, 33245 Gütersloh

HINWEIS

ELECTRONIC ARTS BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, JEDERZEIT UND OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG VERBESSERUNGEN UND ÄNDERUNGEN AN DEM HIER BESCHRIEBENEN PRODUKT VORZUNEHMEN.

ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT KEINERLEI VERANTWORTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICHER NOCH STILLSCHWEIGENDER ART, IN BEZUG AUF DIESES HANDBUCH, SEINE QUALITÄT ODER VERWENDBARKEIT ODER SEINE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS HANDBUCH WIRD "IN DER VORLIEGENDEN FORM" GELIEFERT. ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT BESTIMMTE BESCHRÄNKTE VERPFLICHTUNGEN IN BEZUG AUF DIE SOFTWARE UND DIE DATENTRÄGER. HIERZU WIRD AUF DIE BESCHRÄNKTE GARANTIE VERWIESEN.

Eingeschränkte Garantie

Electronic Arts erteilt dem ursprünglichen Käufer dieses Computer-Software-Produkts eine für 90 Tage ab Verkaufsdatum geltende Garantie, daß der Datenträger, auf dem das Software-Programm gespeichert ist, keine Mängel an Material und Verarbeitung aufweist. Sollten also während dieser Zeit Mängel an dem Datenträger auftauchen, tauschen Sie das Software-Programm bitte bei dem Händler um, bei dem Sie es gekauft haben. Diese Garantie gilt nicht für Datenträger, die unsachgemäßem oder übermäßigem Gebrauch oder Beschädigungen ausgesetzt waren.

Ersatz von Speichermedien

Electronic Arts ersetzt vom Benutzer beschädigte Medien, wenn die Original-Datenträger mit einem auf Electronic Arts GmbH ausgestellten Euroscheck eingeschickt werden. Der Betrag beläuft sich auf DM 20,— pro CD bzw. Dieses Angebot gilt nur, solange das Produkt vorrätig ist.



Durch die Menüs gehen

Um eine Menüoption zu markieren, drücken Sie erst die **Aufwärts/Abwärts**-Pfeiltasten und dann die **Links/Rechts**-Pfeiltasten, um Einstellungen zu verändern. Mit Druck auf **Enter** wird eine markierte Option angewählt. Drücken Sie **ESC**, um zum vorigen Menübildschirm zurückzukehren.

Hauptmenü

Rennen: Sie gehen ins Menü für die Rennen (s. Rennmenü).

Optionen: Sie gehen ins Optionenmenü (s. Optionenmenü).

Zurück zu DOS: Damit werden die eingestellten Optionen und die aktuelle Spielkonfiguration gespeichert, danach finden Sie sich am DOS-Prompt wieder.

Rennmenü

Meisterschaft: Zum Meisterschaftsmenü gehen (s. Meisterschaftsmenü).

Einzelrennen: Die gewünschte Rennstrecke wählen Sie aus, indem Sie erst die **Links/Rechts**-Pfeiltasten drücken. Auf- und Abwärtspfeile verändern die Anzahl der Runden. **Enter** drücken**.** Markieren Sie nun das gewünschte Fahrzeug mit den **Links/Rechts**-Pfeiltasten, und wählen Sie mit den **Aufwärts/Abwärts**-Pfeilen das Team aus, für das Sie Ihren Hals riskieren möchten. Wenn die Wahl von Wagen und Team komplett ist, drücken Sie **Enter**, und das Rennen beginnt.

Hauptmenü: Damit kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

Meisterschaftsmenü

Weiter: Diese Option ist nur dann sichtbar, wenn eine Meisterschaft bereits begonnen hat. Wählen Sie diese Option, um am nächsten Meisterschaftslauf teilzunehmen.

Neue Meisterschaft: Eine Meisterschaft besteht aus einer Reihe von sechs Rennen. Wenn Sie eine neue Meisterschaft ausrichten, stehen Ihnen nur die Wagen- und Team-Optionen zur Verfügung. Wählen Sie diese wie in einem Einzelrennen aus (s. Einzelrennen). Eine Rennstrecke können Sie nicht auswählen, allerdings findet jedes Meisterschaftsrennen auf einem anderen Kurs statt.

Meisterschaft laden: Sie laden eines von fünf gespeicherten Spielen (s.u.). Im Ladebildschirm markieren Sie mit den **Aufwärts/Abwärts**-Pfeiltasten die Meisterschaft, die weitergeführt werden soll, und drücken dann auf **Enter**.

Meisterschaft speichern: Nach einem Rennen wählen Sie diese Option, um eine laufende Meisterschaft abzuspeichern. Im Speicherbildschirm markieren Sie mit den **Aufwärts/Abwärts**-Pfeiltasten einen der fünf Speicherplätze, drücken Sie **Enter,** dann tippen Sie mit der Tastatur einen Namen ein und drücken wiederholt **Enter**. Ein Druck auf **Esc** bringt Sie ins Meisterschaftsmenü zurück.

Meisterschaft verlassen: Die aktuelle Meisterschaft abbrechen.

Optionenmenü

Name ändern: Geben Sie über die Tastatur einen neuen Namen ein.

Detail-Optionen:

Schattierung: Detailtiefe der Schattierung AN/AUS-schalten.

Himmel: Detailtiefe des Himmels AN/AUS-schalten.

Texture-Mapping: Die Feinheit der Darstellung können Sie auf einer Leiste in fünf Schritten einstellen.

Bildschirmauflösung: Wählen Sie zwischen 320x200 und 640x480.

Hauptoptionen: Zurück zum zentralen Optionenmenü.

Netzwerkoptionen (sind nur dann sichtbar, wenn ein Netzwerk gefunden wird):

Netzwerk: Schaltet Netzwerkspiel AN/AUS.

Netzwerkspiel: 0-9. Alle Spieler eines bestimmten Rennens finden sich im selben Spiel ein.

Hauptoptionen: Zurück zum zentralen Optionenmenü.

Sound-Optionen (sind nur sichtbar, wenn eine Soundkarte gefunden wird):

Lautstärke Musik: 0-16

Lautstärke SFX: 0-16

Hauptoptionen: Zurück zum zentralen Optionenmenü.

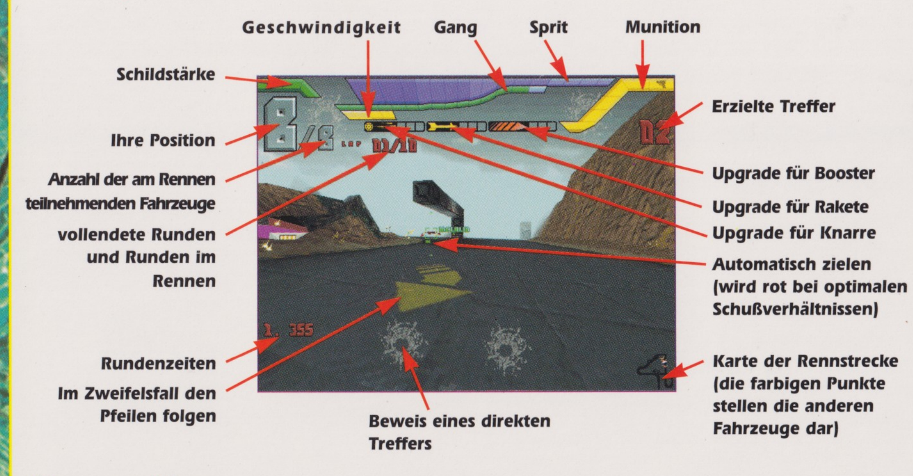
Joystick neu initialisieren: Ein Klick hier kalibriert automatisch Ihren Joystick neu**.**

Computer-Spieler: Schalten Sie die Computergegner An/AUS.).

Schwierigkeitsgrad: Wählen Sie zwischen 1 (am einfachsten) und 3 (am schwierigsten).

Hauptmenü: Damit kehren Sie zum Hauptmenü zurück.

Der Spielbildschirm



Power-Ups



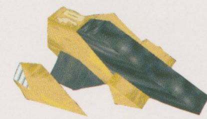


Folgen Sie den Straßenschildern, um Sprit-, Munition- und Schild-Lager zu finden

Namen Teams und Rennstrecken

NAMEN DER RENNSTRECKEN

Amazon Delta Turnpike
Trans-Asia Interstate
Shanghai Dragon
New Chernobyl Central
Slam Canyon
Thrak City



NAMEN DER TEAMS

Weiß = Mad Medicine
Grün = Bullfrog
Lila = Storm Riders
Orange = Fire Phreaks
Blau = DethFest
Gelb = Foo Fighters
Rot = Gorehounds
Schwarz = Assassins Anonymous

E3285CGM